

№	Паспорт проекта	
1	Наименование ОО	МАОУ Гимназия № 177
2	ФИО педагога – руководителя проекта	Карасёва Елена Алексеевна
3	Должность	Классный руководитель
4	Количество участников в команде проекта (обучающихся)	30
5	Класс обучения	2А
6	Тематическое направление «Новостного агрегатора»	Квестория
7	Название проекта	Квест по Сказкам Павла Бажова
8	Актуальность проекта (Почему так важно реализовать именно этот проект?)	Этот проект способствовал развитию интереса к творчеству великого уральского писателя.
9	Целевая аудитория проекта (Кому будет интересен проект? Кому он сможет помочь?)	Младший школьный возраст.
10	Цели проекта (На что направлен проект?)	Данный проект направлен на популяризацию творчества Павла Петровича Бажова, произведения которого являются нематериальным культурным наследием Урала. Кроме того, проект способствовал укреплению дружеских отношений в коллективе, так как главным сокровищем, которое искали учащиеся, оказалось - золото, внутри которого были спрятаны добрые слова о дружбе. Ребята озвучивали их друг другу. Основная мысль: дружба – настоящее сокровище.
11	Задачи проекта (Что нужно сделать, чтобы достичь целей проекта?)	Организовать игровую деятельность, согласно замыслу Проекта.
12	Информационные ресурсы проекта (Что надо знать для создания проекта, какие информационные источники использовать?)	Для создания проекта необходимо было знать произведения Павла Бажова.
13	Краткое описание основных этапов, форм реализации проекта (Что было сделано? каким образом?)	Для реализации проекта были прочитаны основные произведения автора, составлены по ним анаграммы, загадки (в том числе числовые), подготовлен необходимый реквизит.
14	Краткое описание проектных ролей участников, индивидуального вклада каждого участника проекта (Какое участие принял каждый участник в создании проекта?)	Карасева Е. А. – руководитель проекта. Романова П. С. – создатель, ведущий, фото-видеооператор, видеомонтажер. Романова П. С., Камаева М. П., Гусева М. В. – реквизит. Числова Т. М. – фото. Учащиеся класса – костюмы.

15	Название освещаемого события, дата проведения	Внутриклассное мероприятие Квест по Сказам Бажова. 14.01.2022 г.
16	Описание проектного продукта (Что было создано?)	Создана игра-квест с использованием тематического материала.
17	Результаты проекта (Какие получены результаты в итоге проекта? Соответствуют ли они поставленным целям и задачам?)	В ходе игровой деятельности дети вспомнили творчество Павла Петровича Бажова, укрепились в мысли о том, что дружба и командный дух – это настоящее сокровище, ценность, которой нужно дорожить.
18	Формы представления результатов проекта в ОО (Кому, каким образом был представлен проект?)	Подготовлен видеотчет о проекте.
19	Перспективы развития проекта (Как проект может развиваться дальше? Где и как еще могут использоваться результаты проекта?)	Форму проекта можно использовать для закрепления любого материала: изучение литературных произведений, математических правил, правил русского языка и прочее.
20	Ссылка на паспорт проекта, размещенный в сети Интернет	<a href="https://cloud.mail.ru/public/FaoF/j6Yhm7FFf">https://cloud.mail.ru/public/FaoF/j6Yhm7FFf</a>
21	Ссылка на видеоролик, размещенный в сети Интернет	<a href="https://cloud.mail.ru/public/1CPV/Ckob4ifxY">https://cloud.mail.ru/public/1CPV/Ckob4ifxY</a>